

Poisson d'avril : raconter une anecdote

« Poisson d'avril ! », une gentille plaisanterie qu'on aime faire à ses amis, ses collègues ou sa famille. Dans cette fiche, les apprenant.e.s écouteront une chronique et découvriront l'origine de cette tradition. Ils.Elles réviseront les temps du passé et joueront à un jeu en racontant des anecdotes.

Document sonore : *La Puce à l'oreille* du 23.03.2023

Public : adolescents et adultes à partir du niveau **B1**

Temps estimé : 1h

Rédactrice : Delphine Ripaud

Activité 1 : Je découvre – Mise en route (15 minutes)

- **Se familiariser avec le thème de la séance**

Entrez dans la classe et **faites un poisson d'avril** : « *À partir de la semaine prochaine, vos cours de français seront assurés par une intelligence artificielle* ». « *Vous avez un examen aujourd'hui !* » Annoncez ensuite qu'il s'agit d'un poisson d'avril. Demandez aux apprenant.e.s ce qu'ils.elles savent de cette tradition et si elle existe dans leur pays. Distribuez la fiche apprenant et faites l'activité 1.

Activités 2 et 3 : Je comprends – Compréhension orale (10 minutes)

- **Comprendre une chronique**

Diffusez la chronique et laissez les apprenant.e.s **répondre aux questions**. Corrigez en groupe.

Activité 4 : Je réfléchis – Grammaire : les temps du passé (10 minutes)

- **Conjuguer et utiliser le passé composé et l'imparfait**

Dans cette activité, les apprenant.e.s complètent des phrases de la chronique en conjuguant les verbes à l'imparfait ou au passé composé. Puis, ils.elles déduisent la règle.

Activité 5 : Je m'exprime – Production orale (20 minutes)

- **Jouer à un jeu en racontant des anecdotes**

Pour réutiliser les temps du passé, les apprenant.e.s vont jouer au **jeu « deux vérités, un mensonge »**.

Lisez ensemble **la règle, les astuces et les exemples de mensonges**.

Individuellement, les apprenant.e.s **préparent leurs trois anecdotes**.

Quand tout le monde est prêt, chaque apprenant.e **raconte son anecdote**.

Le **groupe se concerta et vota** pour l'anecdote qu'il pense fautive. S'il trouvent, le conteur perd ; s'il ne trouve pas, le conteur gagne.